

NOUVEAU !

JOUER, APPRENDRE, COMPRENDRE.



TOONS



**DECEMBRE
MENSUEL
N°7-20F**

**LES TINY TOONS
MAGICIENS**

**QUI JOUE
AVEC QUI ?**

TOUS SPORTIFS !

**ATTENTION A
L'ESCALIER !**

**DES JEUX,
DES COLORIAGES
ET PLEIN DE
TOONS !**



TOURNON - EGMONT



SOMMAIRE

page 3.....	Les Tiny Toons magiciens
Page 8.....	Souffler ou aspirer
Page 10.....	Qui joue avec qui ?
Page 12.....	Vive la télé !
Page 14.....	Attention à l'escalier !
Page 15.....	Tous sportifs !
Page 19.....	La photo ratée
Page 20.....	Les noms des bateaux
Page 21.....	Qui pousse en l'air ? Qui pousse en bas ?
Page 22.....	Les dessins à repasser de Fifi
Page 24.....	Le labyrinthe explosif

**Trouve les 7 différences
entre ces deux dessins de Shirley**

EDITIONS TOURNON-EGMONT 48, RUE BROCA 75005 PARIS

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION : Henri-Claude Prigent

REDACTEUR EN CHEF : Patrick Manoukian

REDACTION : Jean-Jacques Cartry/Isabelle Lorans

COMITE DE REDACTION: H.C Iversen/S.E Soland/D. Hascoët

MAQUETTE : F. Legros/L. Pignot

MARKETING : Pia S. Knudsen

Loi N° 49956 du 16/07/49 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal à
perution. Numéro de commission paritaire 73785. TINY TOONS, les noms des per-
sonnages des Tiny Toons, leur représentation et les logos sont des marques dépo-
sées de WARNER BROS, une division de TIME WARNER ENTERTAINMENT COMPANY, LP
Copyright 1993. Toute reproduction, même partielle, sans l'autorisation écrite de
WARNER BROS et des EDITIONS TOURNON-EGMONT est formellement interdite.

Consumer product,

67, avenue de Wagram, 75017 Paris, France

Imprimé dans la CEE.

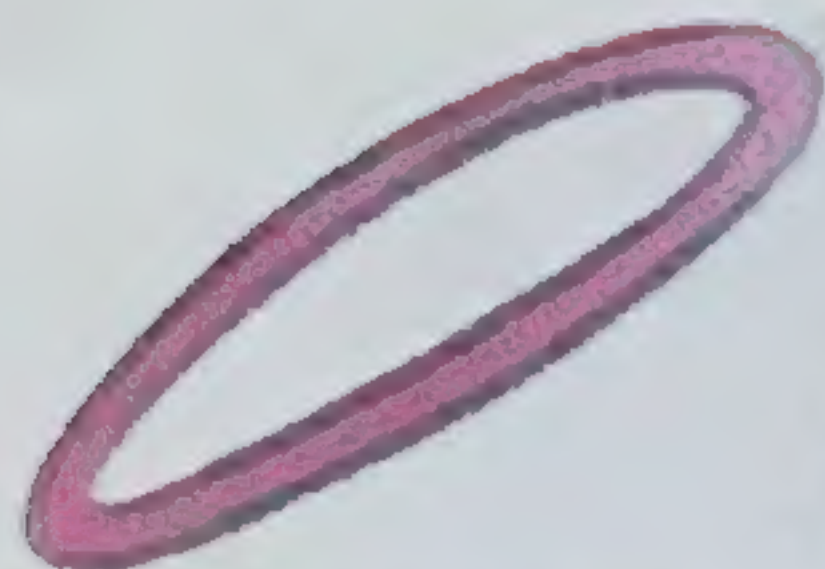


LES TINY TOONS MAGICIENS



RETROUVE

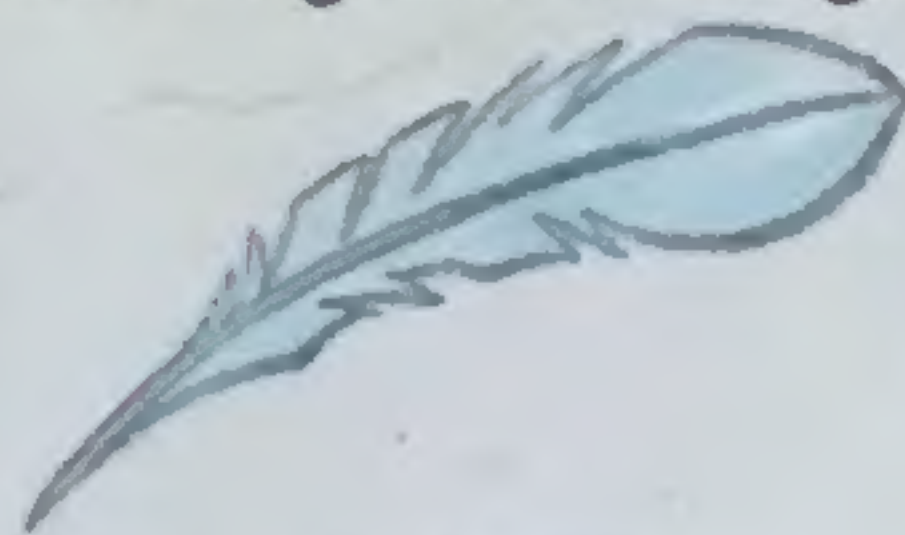
sur la grande image



l'anneau



le chapeau



la plume

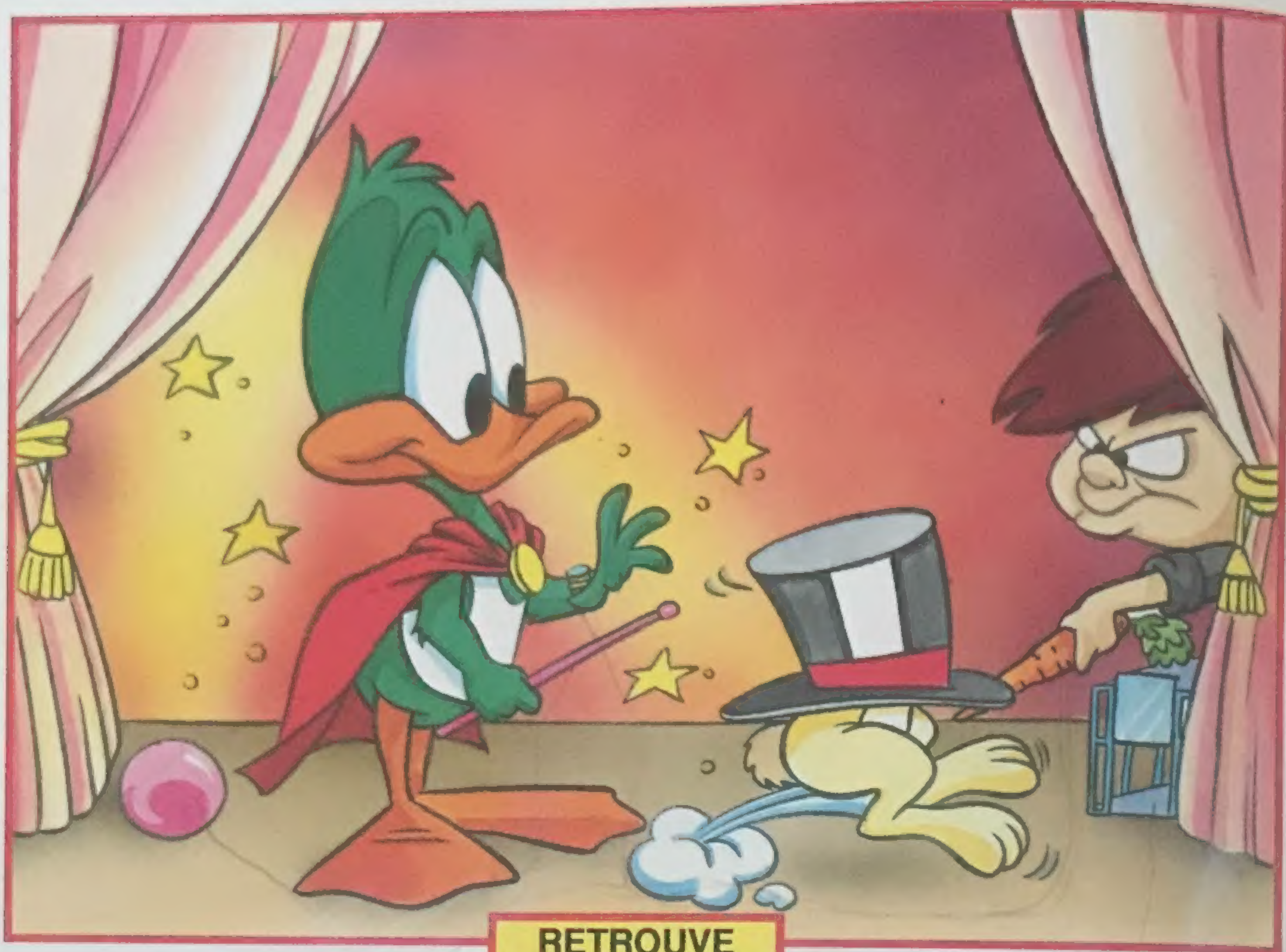


les 3 étoiles



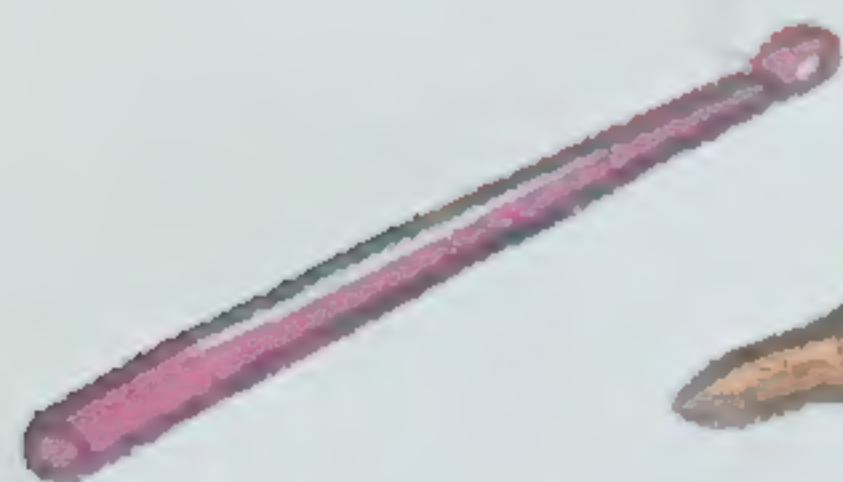
le collier

Pour amuser leurs amis, les Tiny Toons font des tours de magie.
Buster Bunny fait flotter Babs Bunny dans les airs.



RETROUVE

sur la grande image



la baguette



la carotte



la balle



la montre



la cage

Plucky Duck veut faire sortir un lapin de son chapeau.
Mais le lapin se sauve, avec le chapeau.



RETROUVE

sur la grande image



les oeufs



le nid



la chaussette



les graines



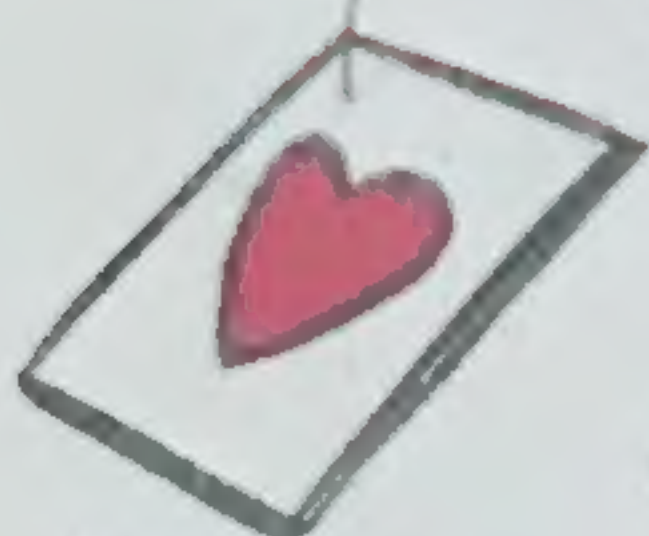
le gant

Elmyra fait apparaître des oiseaux sous un foulard.
C'est facile : ils sont cachés dans sa manche !



RETROUVE

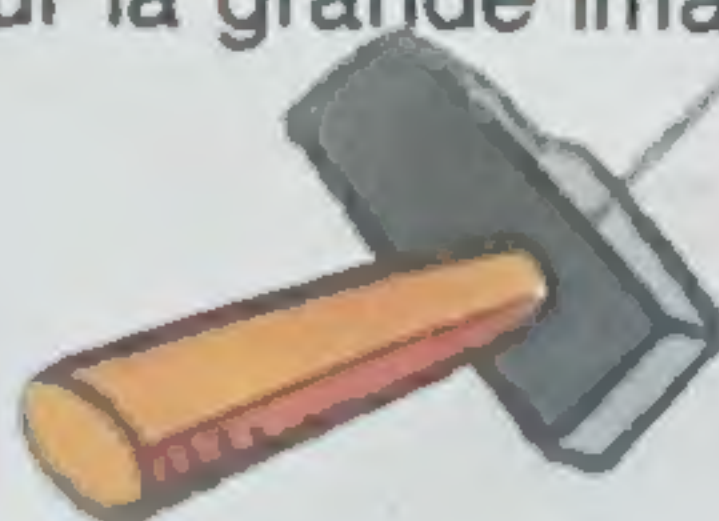
sur la grande image



les coeurs



l'échelle



le marteau



la fleur



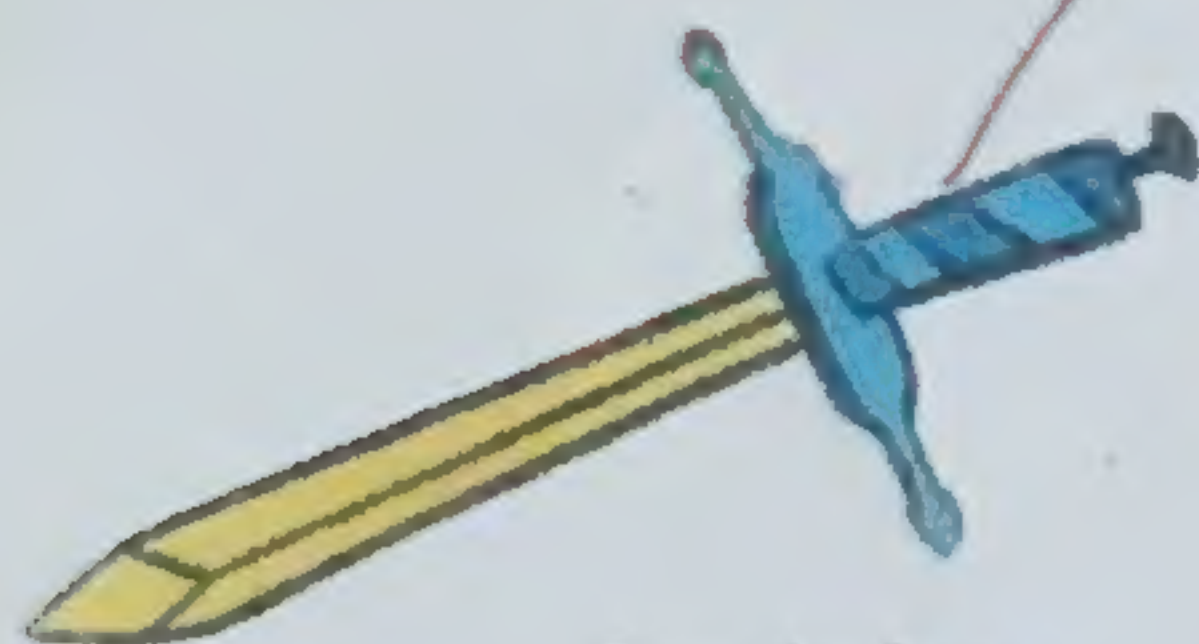
le tabouret

P'ti Minet fait des tours de cartes avec Dizzy.
Personne ne sait s'il les réussit car Dizzy mange toutes les cartes.



RETROUVE

sur la grande image :



les épées



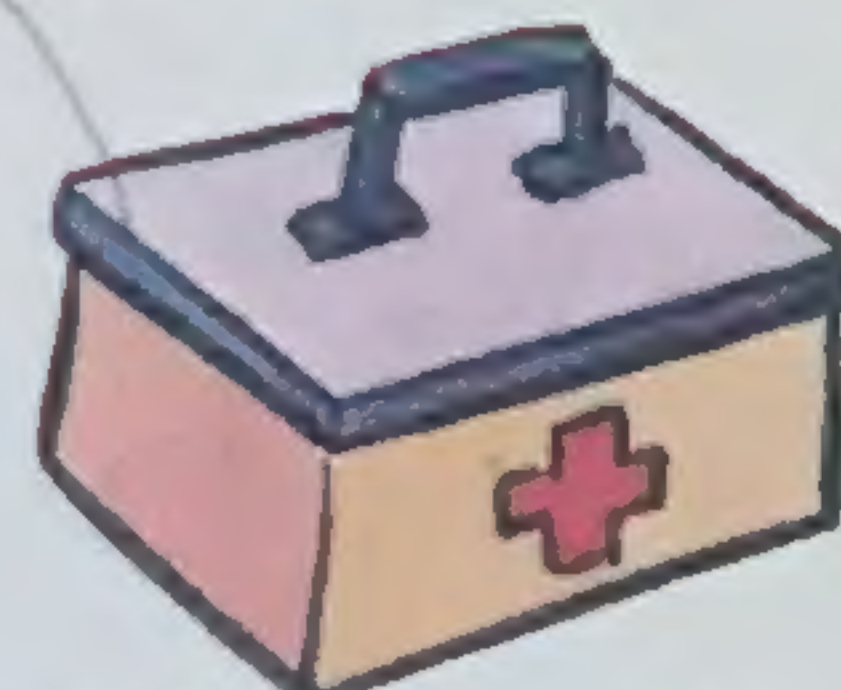
la clé



le turban



la hache



la boîte à pharmacie

Montana Max enferme Hamton dans un coffre et y plante des épées.
Hamton a très peur. Mais c'est pour rire : les épées sont en carton.

SOUFFLER OU ASPIRER

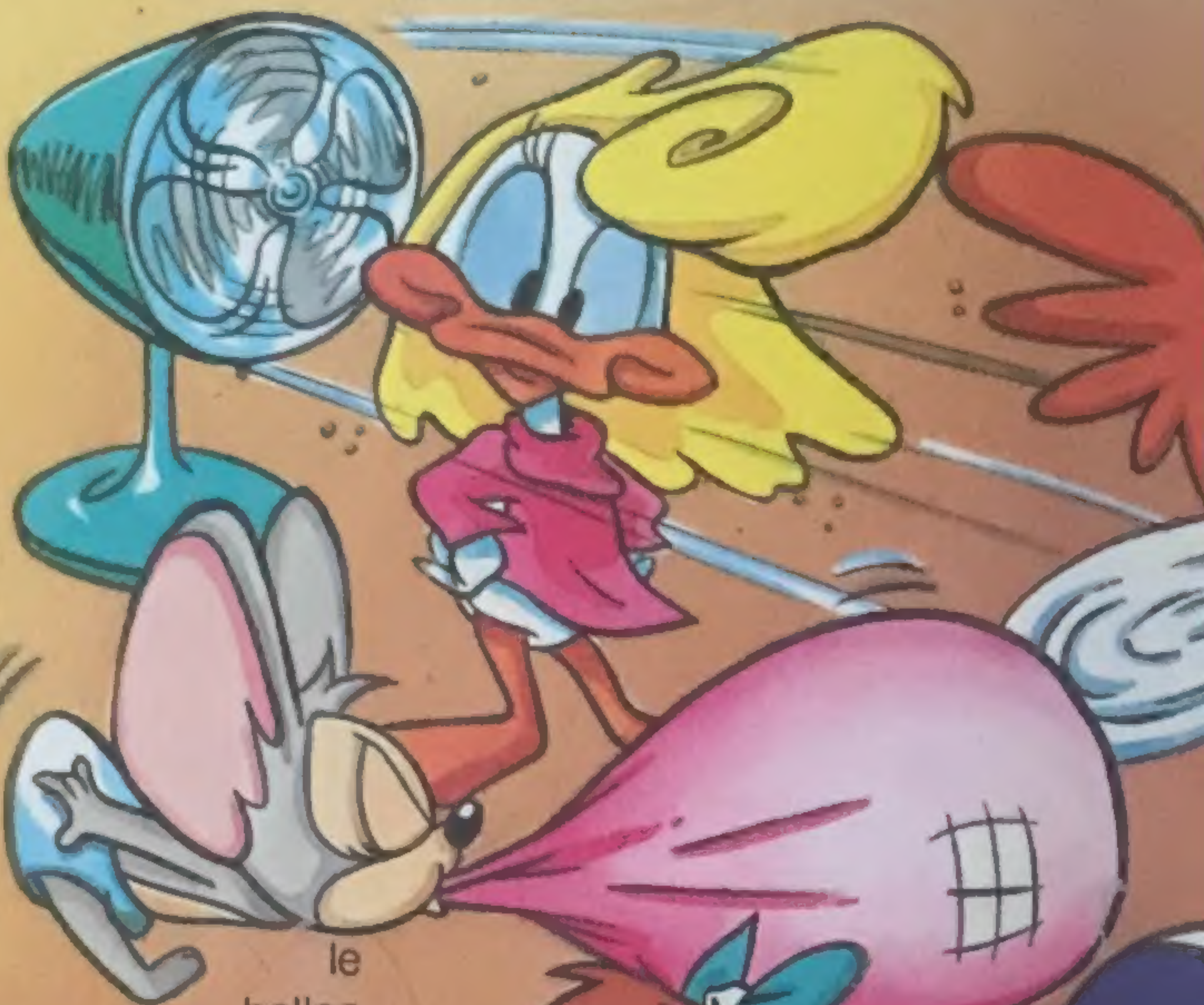
le ventilateur

Quand
tu souffles, tu
envoies de l'air.
Quand tu inspires tu
attires de l'air. Tu
fais cela en
respirant. D'autres
choses font cela.

Trouve celles qui
soufflent, celles
qui aspirent et
celles qui
font les deux.



l'aspirateur

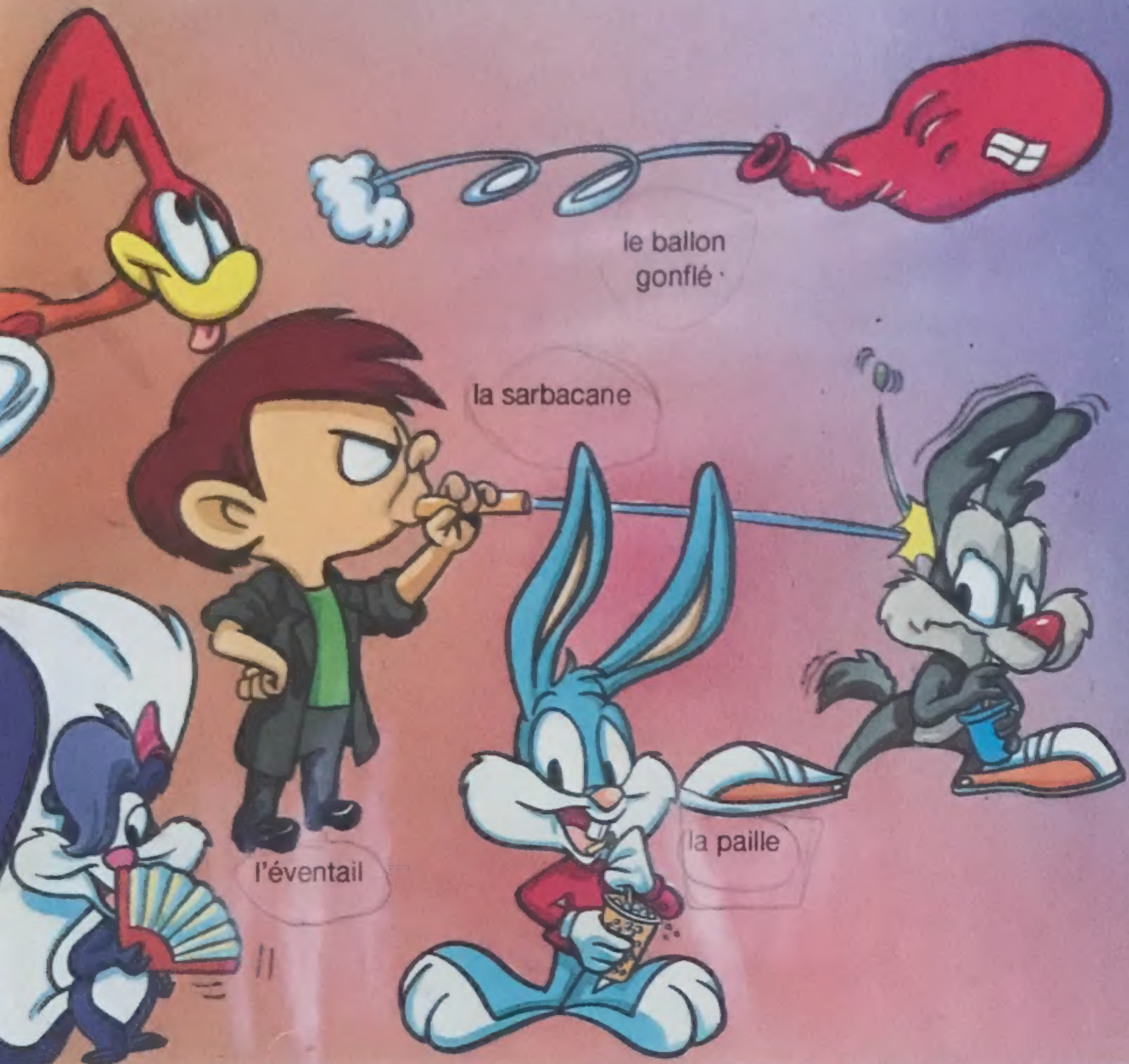


le
ballon
gonflé



la pompe
à vélo

SOLUTION : souffle : le ventilateur, le ballon gonflé, le ballon dégonflé, la sarbacane,
la pompe, la paille, l'éventail.



ASPIRE : l'aspirateur, la paille, la pompe.

QUI JOUE AVEC QUI ?



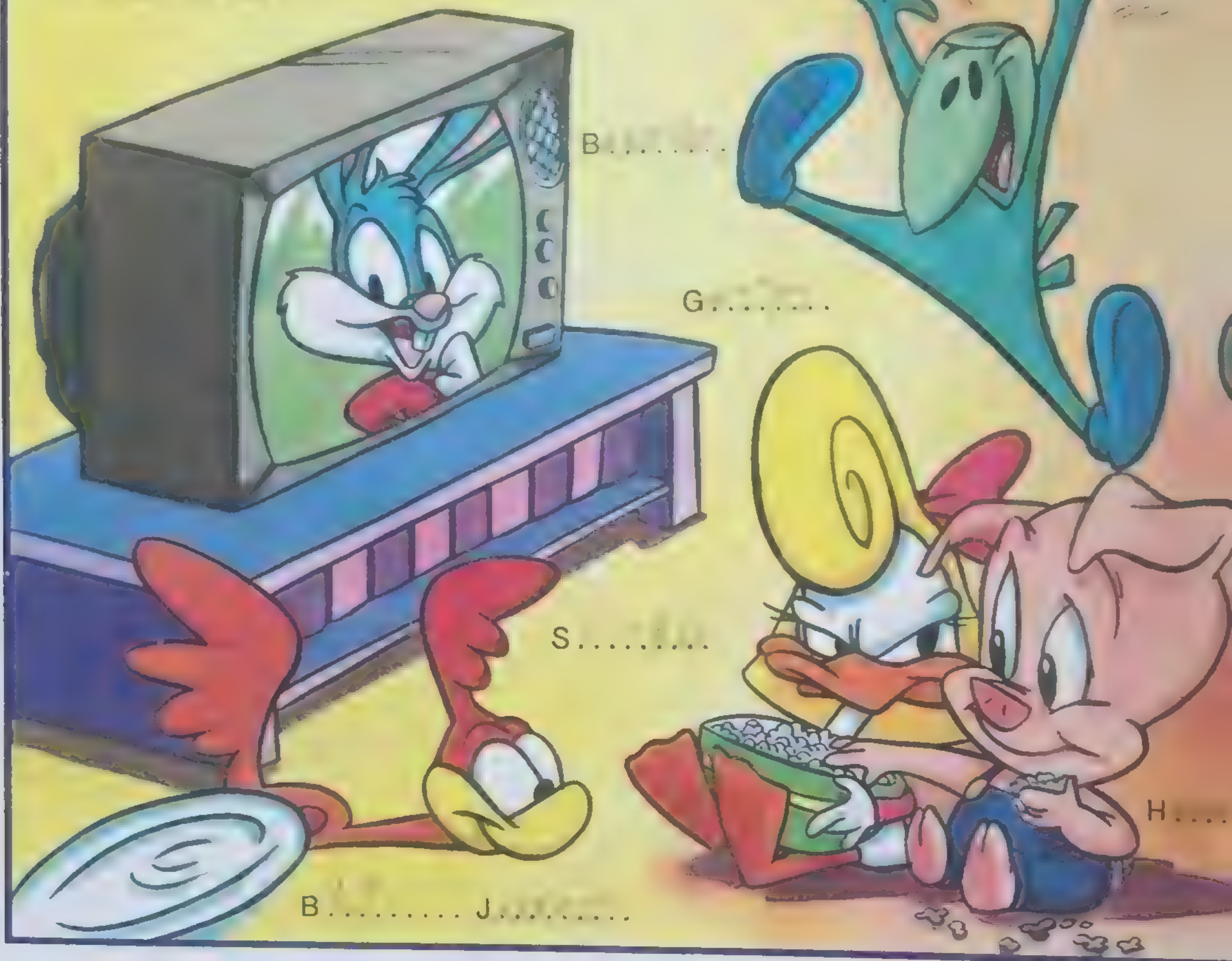
Les Tiny Toons jouent ensemble deux par deux. A toi de deviner qui joue avec qui ?



RÉPONSES : Hampton - Elmyra : à saute mouton • Plucky - Montana Max : au football
 GoGo - Buster : aux billes • Shirley - FiFi : au saut à la corde
 Babs - Calamity Coyote : à la gymnastique

QUI EST QUI ?

Les Tiny Toons ne sont pas très sages quand ils regardent les dessins animés à la télévision. Es-tu comme eux ?



Retrouve le nom de chacun des personnages.

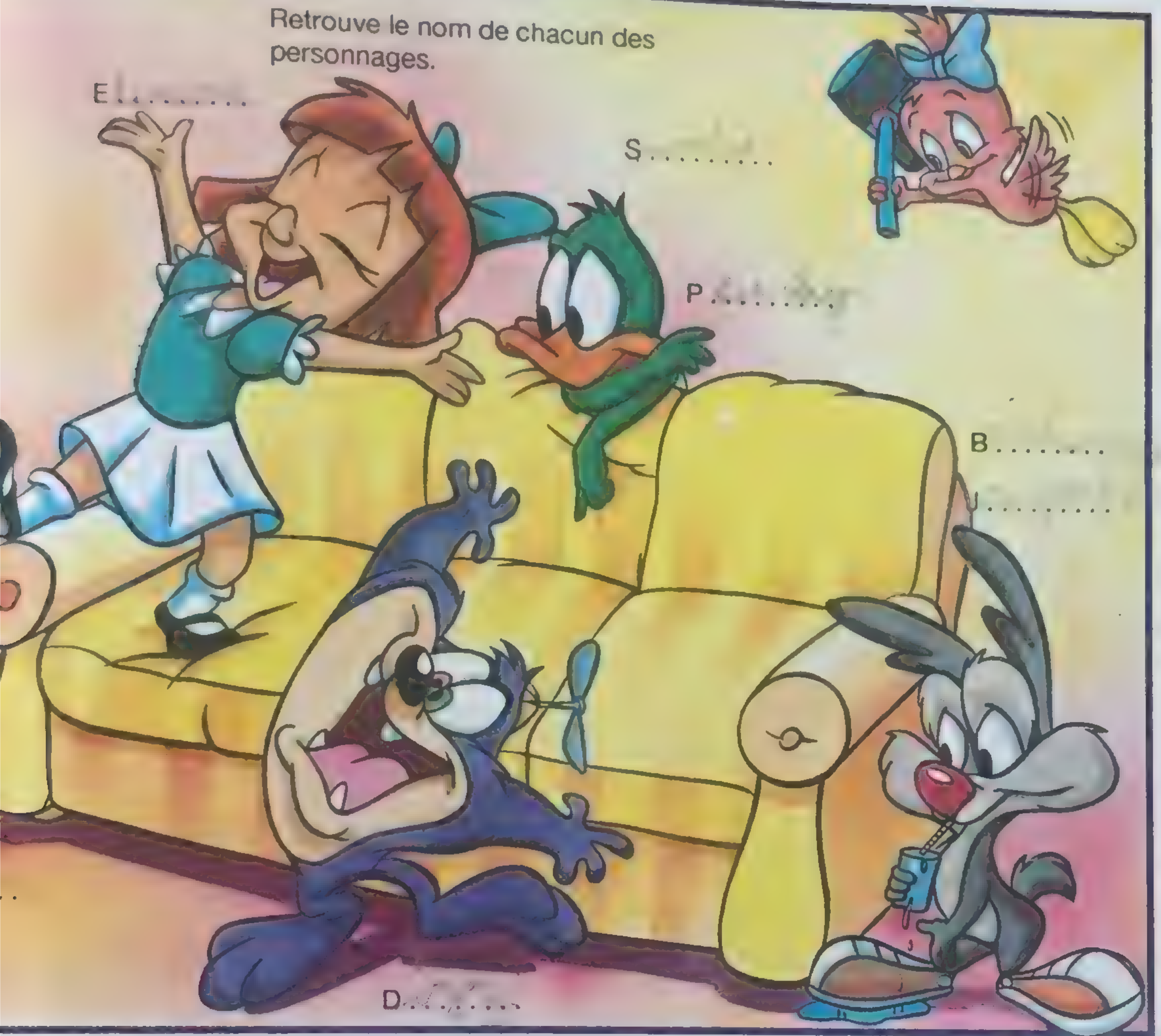
E.....

S.....

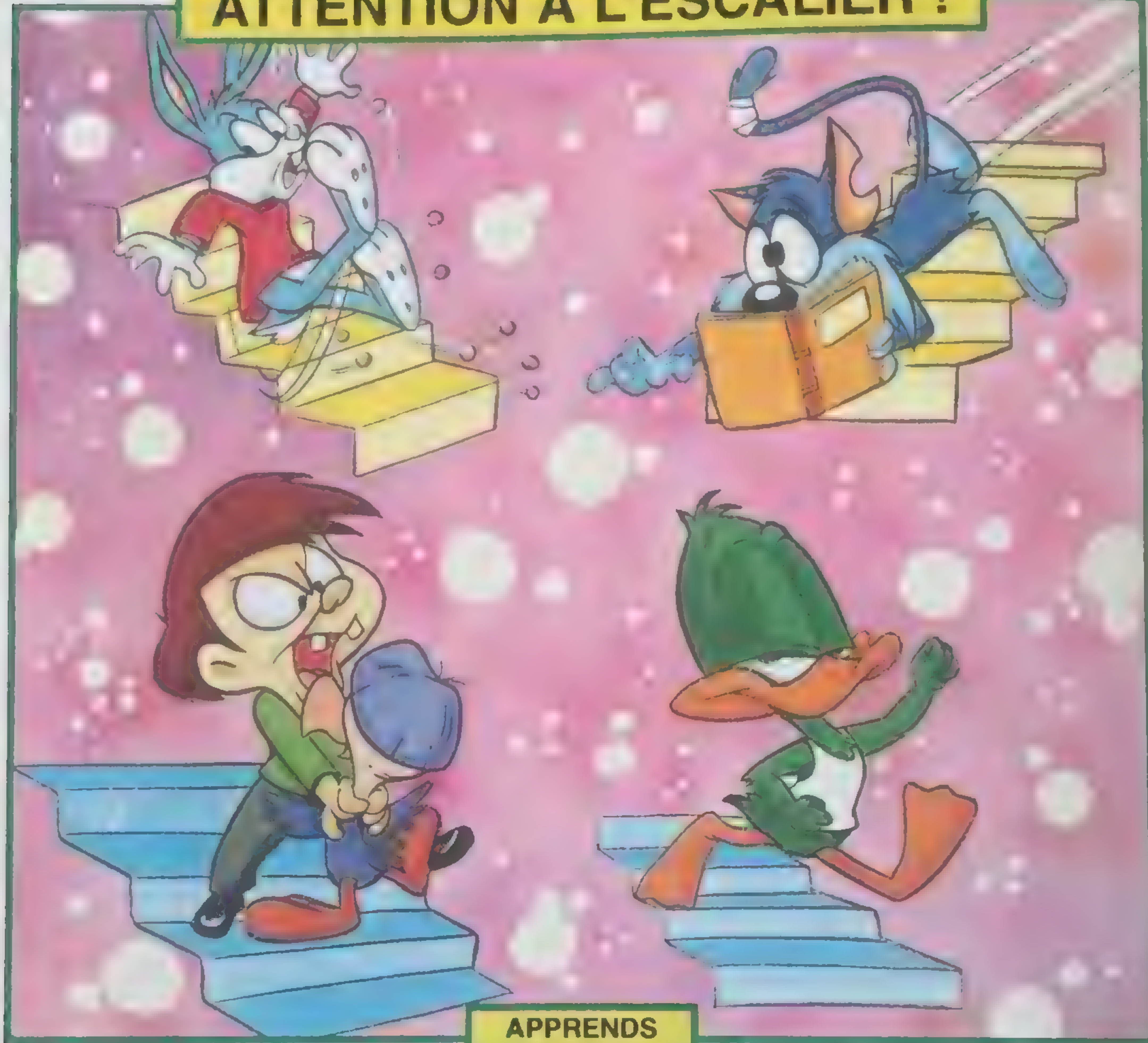
P.....

B.....

D.....



ATTENTION A L'ESCALIER !



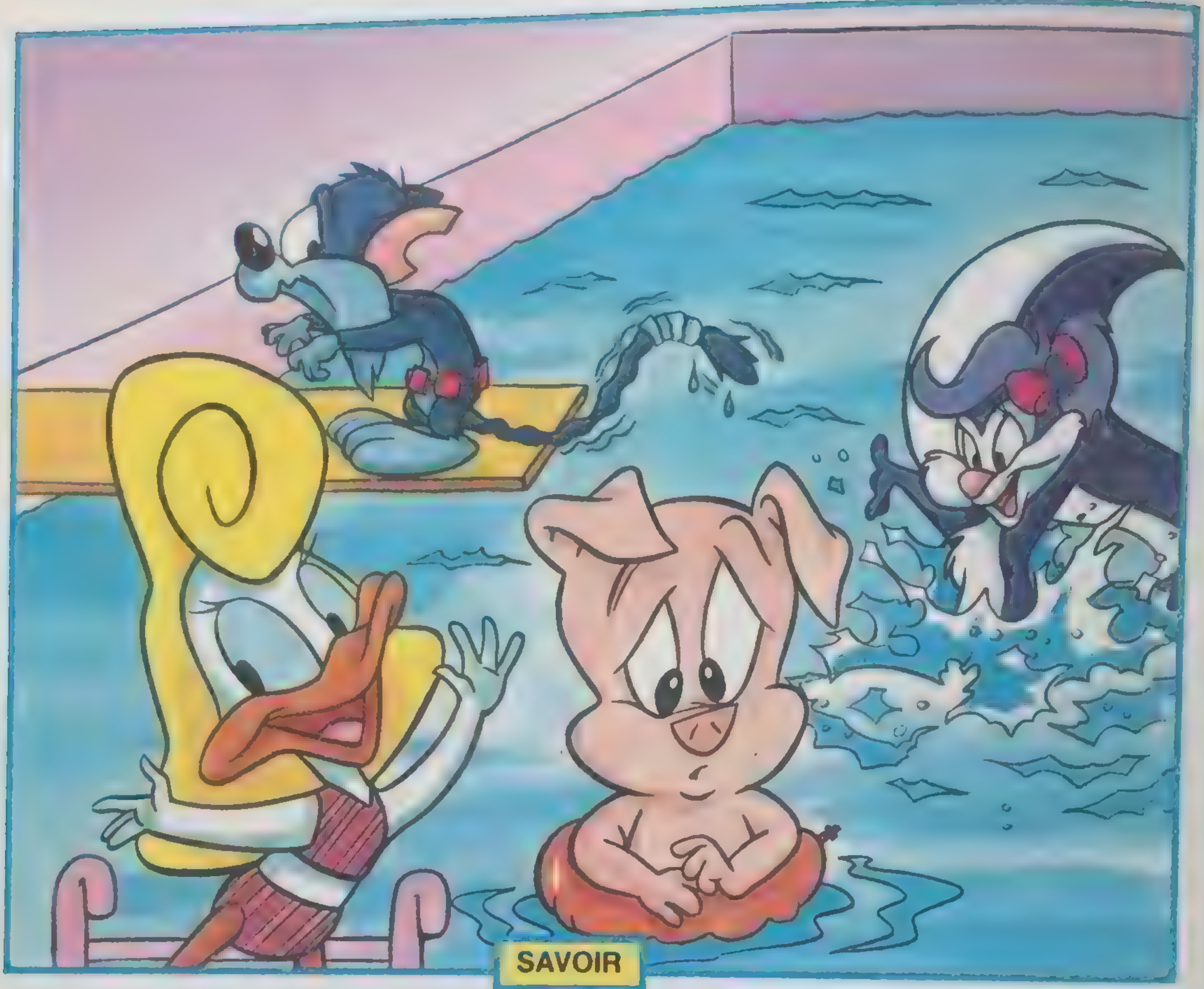
APPRENDIS

Un escalier, c'est très dangereux. Si tu tombes tu peux te faire très mal.
Dans un escalier, ne fais pas comme les Toons...
ne laisse rien traîner, ne chahute pas, ne saute pas les marches.

TOUS SPORTIFS !



Aujourd'hui les toons font du sport. Montana Max est très fier de ses baskets neuves.
Avec elles, il est certain de courir plus vite que Bip Junior.



SAVOIR

Shirley a un très beau maillot de bain. Fifi aussi. Hamton a encore oublié le sien et P'ti Minet a peur de plonger.

Pourquoi faut-il prendre une douche avant d'entrer dans la piscine ? 1. Pour être propre



Plucky saute très mal. P'ti Minet le bat au saut à l'élastique. Calamity Coyote est un champion du grimper à la corde.



CHERCHER

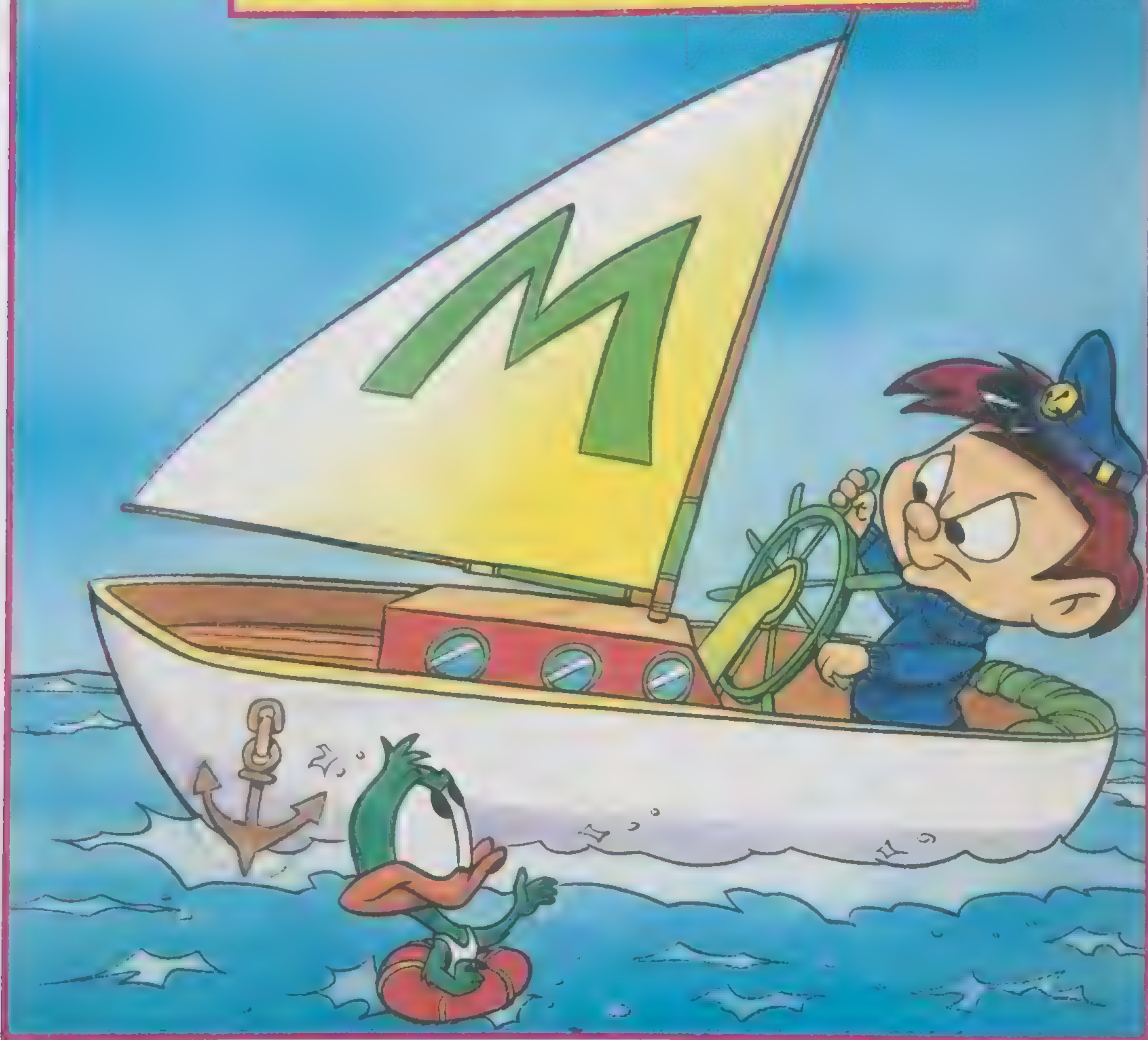
Une grande course termine la journée de sport. Qui va gagner ? Montana Max et ses
superbes baskets ? Non, c'est encore Bip Junior !
QUI SERA LE DERNIER ? (Réponse : Hamton)



LA PHOTO RATEE :

Babs Bunny a bougé quand Buster Bunny l'a photographiée.
Trouve les 7 différences entre sa photo et elle.

LES NOMS DES BATEAUX



Montana Max s'est acheté un nouveau bateau. Reconnais ses différentes parties :
VOILE/ANCRES/ COQUE/MAT/GOUVERNAIL/CABINE/DRAPEAU . Et apprends à les écrire.

QUI POUSSE EN L'AIR ? QUI POUSSE EN BAS ?



Parmi tous ces fruits et légumes, cherche ceux qui poussent dans la terre
et ceux qui poussent à l'air libre.

pomme de terre carottes oignons tomates citrouille banane

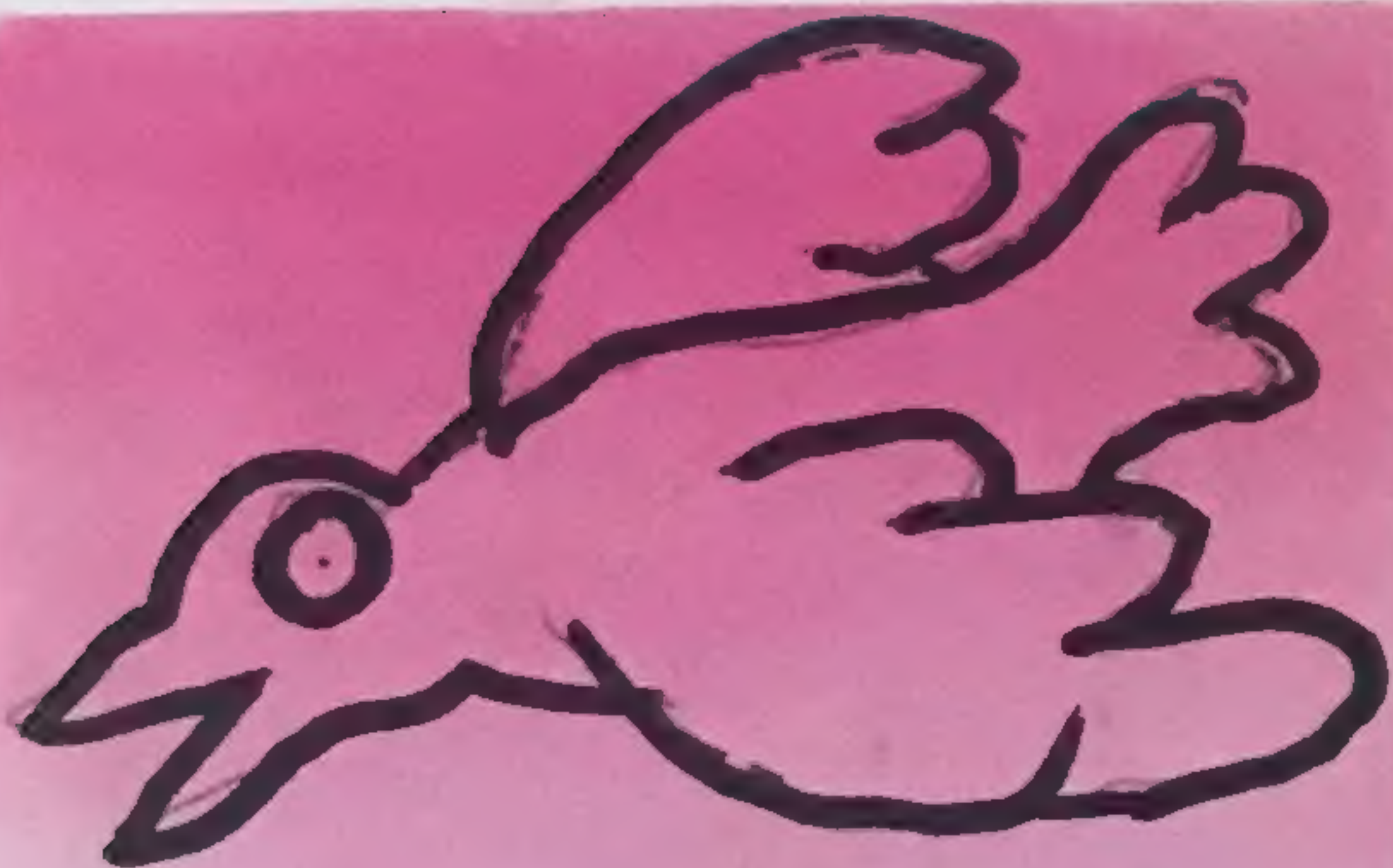
LES DESSINS A REPASSER

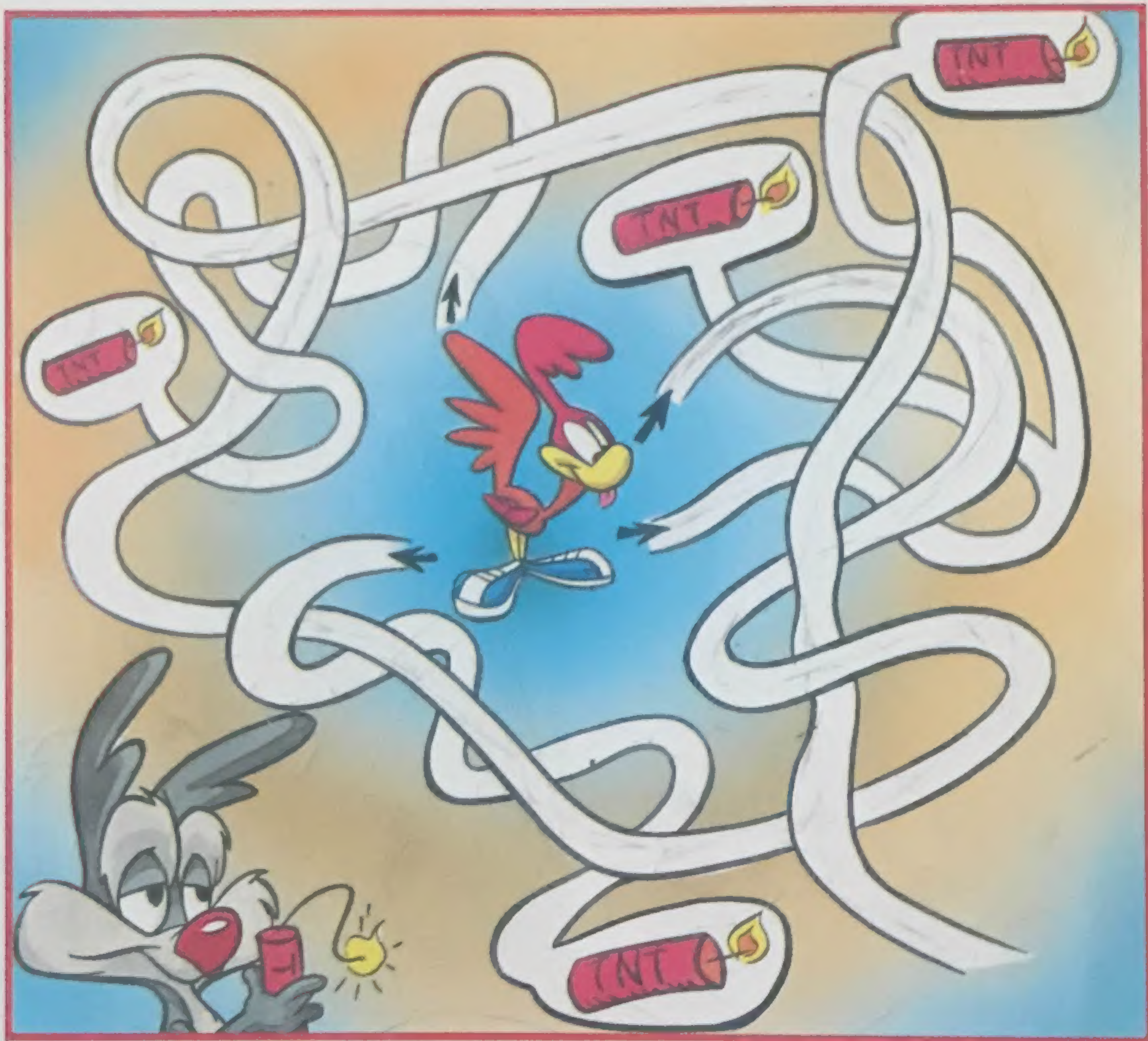


Avec un feutre repasse les pointillés



DE CONDOR FIFI





M 1532 - 7 - 20,00 F



LE LABYRINTHE EXPLOSIF

Aide Bip Junior à sortir du labyrinthe sans passer sur les pétards déposés par Calamity Coyote.